

RUNEQUEST Character Sheet

Character:

Player:

CHARACTER

Name	<input type="text"/>	Culture	<input type="text"/>	Homeland	<input type="text"/>
Species	<input type="text"/>	Occupation	<input type="text"/>	Tribe/City	<input type="text"/>
Gender	<input type="text"/>	Birth Year	<input type="text"/>	Clan	<input type="text"/>

CHARACTERISTICS

STR	<input type="text"/>	×5% =	<input type="text"/>	%
CON	<input type="text"/>	×5% =	<input type="text"/>	%
SIZ	<input type="text"/>	×5% =	<input type="text"/>	%
DEX	<input type="text"/>	×5% =	<input type="text"/>	%
INT	<input type="text"/>	×5% =	<input type="text"/>	%
POW	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ×5% =	<input type="text"/>	%
CHA	<input type="text"/>	×5% =	<input type="text"/>	%

TESTS

ATTRIBUTES

Damage Bonus (DB)	<input type="text"/>
Healing Rate (HR)	<input type="text"/>
DEX Strike Rank (DEX SR)	<input type="text"/>
SIZ Strike Rank (SIZ SR)	<input type="text"/>
Melee Strike Rank	<input type="text"/>
Movement Rate	<input type="text"/> m
Spirit Damage	<input type="text"/>

MAGIC POINTS (MP) /

max = POW

HIT POINTS (HP) /

max = SIZ + CON/2 (round up)

RUNES

PASSIONS

<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	%	<input type="checkbox"/>

HEAD	
19-20	
AP	<input type="text"/>
HP	<input type="text"/>
/	<input type="text"/>

RIGHT ARM	CHEST	LEFT ARM
13-15	12	16-18
AP <input type="text"/>	AP <input type="text"/>	AP <input type="text"/>
HP <input type="text"/>	HP <input type="text"/>	HP <input type="text"/>
/ <input type="text"/>	/ <input type="text"/>	/ <input type="text"/>
RIGHT LEG	ABDOMEN	LEFT LEG
01-04	09-11	05-08
AP <input type="text"/>	AP <input type="text"/>	AP <input type="text"/>
HP <input type="text"/>	HP <input type="text"/>	HP <input type="text"/>
/ <input type="text"/>	/ <input type="text"/>	/ <input type="text"/>

WEAPONS

SR % DAMAGE HP RANGE

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BATTLE MAGIC Casting (POW×5%): %

RUNE MAGIC

Cult	<input type="text"/>	Cult	<input type="text"/>
Rune Points	<input type="text"/> / <input type="text"/>	Rune Points	<input type="text"/> / <input type="text"/>
Spells (Runes)	<input type="text"/>	Spells (Runes)	<input type="text"/>

<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------

Common Rune Spells: Command Cult Daimon, Dismiss Magic, Divination, Excommunicate, Extension, Find Enemy, Heal Wound, Mindlink, Multispell, Sanctify, Soul Sight, Spirit Block, Summon Cult Daimon, Vision, Warding.

